

09-1979 [A-3976] Cassia - Chess Mate

Soms ziet men ook wel de firmanaam 'Caissa' geschreven, misschien logisch maar het is toch echt 'Cassia'! De firma Cassia werd zo rond 1981 omgedoopt in White and Allcock en later kwam men de naam Newcrest Technology (CXG) tegen, welke eind 1987 de merknaam Sphinx ging voeren. Dit compacte tafelmodel is ook goed te gebruiken voor op reis, want het bezit een metalen speelveld met inklapbaar schaakbordje, en wat natuurlijk nog belangrijker is; het speelt met oplaadbare batterijen. Bovendien heeft het een mooi setje houten schaakfiguren. Jammer dat deze niet magnetisch zijn uitgevoerd (of ligt dat misschien aan mijn model). Het programma is een kopie van de Fidelity Chess Challenger 10 (A), dus een rokade uitvoeren is voor de Chess Mate (zo goed als?) onmogelijk, al staat hij dat voor de tegenstander wel toe.



Das Wichtigste in Kürze

- Ehemaliger Verkaufspreis: DM 240,00
- Abmessungen Grundgeräte (Breite x Tiefe x Höhe): 31 x 19 x 4 cm.
- Schwarzes Kunststoffgehäuse mit einklappbarem Metall-Schachspielfeld
- Kann sowohl am 220V-Netz als auch mit den im Gerät enthaltenen 4 aufladbaren Batterien betrieben werden. Nach einer Ladezeit von 14 Stunden kann das Gerät netzunabhängig 4 Stunden benutzt werden
- Adapter: 8,7V - 500 mA
- Königshöhe: 56 mm.
- Bauerhöhe: 30 mm.
- Spielfläche: 19 x 19 cm.
- Zugeingabe: Tastatur
- Zugausgabe: 4-stelliger, 7-Segment Alphanumerische roter LED-Anzeige
- Die Spielstärke kann während der Partie jederzeit geändert werden
- Mehrzugeingabe ist möglich.
- Überprüfung von Figurenpositionen ist in jeder Phase der Schachpartie möglich
- Zeigt unerlaubte Züge an
- Spielt mit den weißen als auch mit den schwarzen Steinen
- Eröffnungsrepertoire von ca. 80 Halbzügen
- Beherrscht die Spezialzüge Bauernumwandlung
- Die Rochade und en passant ist nur eingeschränkt möglich!
- Erkennt eine Pattsituation
- Anzeige von Matt in zwei Zügen
- Zufallsgenerator ist vorhanden
- Verwandt: Fidelity Chess Challenger 10 (A) jedoch mit langsamerer Rechengeschwindigkeit und Toytronic Chess Electronics



Original Figuren ...

Programmstufen

- LV 1 ca. 8 Sek.
- LV 2 ca. 23 Sek.
- LV 3 ca. 54 Sek.
- LV 4 ca. 2 Min.
- LV 5 ca. 3,5 Min.
- LV 6 ca. 1,5 Std.
- LV 7 ca. 37 Std. (Analysestufe und Lösung von Matt in zwei Zügen)
- LV 8 ca. 17 Min.
- LV 9 ca. 9 Min.
- LV 10 ca. 4,5 Min.



Programmierer / Programmer

- Ronald C. Nelson

Baujahr / Release

- Erste Einführung: September (?) 1979

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: Z 80 A (?)
- Taktfrequenz: 2 MHz (?)
- Programmspeicher: 4 KB ROM (?)
- Arbeitsspeicher: 256 Bytes RAM (?)

Spielstärke / Playing strenght

- Spielstärke: ca. 1200



Literaturhinweise / References / Literatuuroverzicht

- 05?-1980, Björn Schwarz, Heim-Schachcomputer (1980), S.45-46.
- 06-1980, Ketterling / Schwenkel / Weiner: Schach dem Computer, S.160-161.
- 08-1981, Test Schachcomputer (?) (8/81): Fast alle mattgesetzt.
[Großer Vergleichstest. Met foto en specificaties].
- 03-1983, CSI 1/83, S.14-17, Gerd Friedrich: Buchbesprechung (Marktübersicht 1982-83).
[Marktüberzicht in tabelvorm overgenomen uit het boek van Schach dem Computer – Ketterling / Schwenkel / Weiner (1983), met specificaties van schaakcomputers tussen 1977 en 1982].
- ??-1991, David Levy: How computers play chess, p. 205-218, chapter 11, Commercially available chess computers and software.
[Sargon 2.5 (Dan and Kathe Spracklen), Microchess (Peter Jennings), Compuchess, Chess Champion MK I, Chess Challenger (Ron Nelson), Boris (David Lindsey), Chessmate (brand name: Cassia and later Newcrest Technology!), Mephisto (Thomas Nitsche and Elmar Henne), Phantom (from Milton Bradley)].